



COLLOQUE ORGANISÉ PAR LES ÉTUDIANT.E.S
EN JEUX VIDÉO ET LUDIFICATION DE L'UQAM

ÉCOLOGIE

25 ET 26 MAI 2023 - ENTRÉE GRATUITE

UQAM - Pavillon président Kennedy
PK-1140 et PK-1150

Conférencier invité : **Hugue Asselin** (UQAM)

*Pistes pour une éducation relative
à l'environnement au sein des
jeux vidéo*

Vendredi 26 mai, 14h

Table ronde : **Penser la création de jeux vidéo
écologiques**

*Geneviève Perron (UQAM), Jesse Aidyn (Université de Montréal),
Dorian Duroyaume et Geoffrey Santacreu (Reflector Entertainment)*

Vendredi 26 mai, 15h

COMITÉ ORGANISATEUR

Fabien Richert, Clara Lhotellier, Mathilde Savoie, Élodie Simard, Elisa Vial



Fondation
ASÉO



AéMD
C*mmunication

UQAM Services à la vie étudiante

UQAM Faculté de communication

UQAM École des médias

UQAM Département de communication
sociale et publique

ÉCOLOGIE

25 et 26 mai 2023 - entrée gratuite

UQAM - Pavillon président Kennedy
PK-1140 et PK-1150

JEUDI 25 MAI



COLLOQUE ORGANISÉ PAR LES ÉTUDIANT.E.S
EN JEUX VIDÉO ET LUDIFICATION DE L'UQAM

9h00	ACCUEIL
9h25	MOT D'OUVERTURE
Panel 1 : Exploration des implications environnementales du jeu vidéo	
9h30	Mondes virtuels, effets IRL : comment le droit se préoccupe-t-il de l'impact environnemental des jeux vidéo ? Alexandre Lillo (UQAM) et Thomas Burelli (Université d'Ottawa)
10h00	Conséquences de la pensée cybernétique sur l'imaginaire écologique du jeu vidéo Frédéric Provost (UQAM)
10h30	PAUSE
Panel 2 : Jeux, fictions climatiques et sensibilisation	
11h00	Organic Impact : Une analyse de l'impact du joueur sur la faune et la flore de "No Man's Sky" Gary Germeil (UQAM)
11h30	Le virtuel comme reflet de valeurs socio-culturelles ? L'influence du rapport à l'écologie sur la pratique du jeu Eco Bastien Patout (Université de Lorraine)
DÎNER AU PK-1150	

Panel 3 : Perspectives critiques pour repenser le jeu écologique	
13h30	Disparaître dans la géographie, ou l'occuper ? Enjeux de reconfigurations des masculinités dans la représentation vidéoludique de la nature Ugo Trelis (UQAM)
14h00	Solutions à la crise écologique mises de l'avant par les jeux de plateau. De la géoingénierie à la décroissance Gabrielle Trépanier-Jobin, Laura Iseut Lafrance St-Martin (UQAM) et Simon Dor (UQAT)
14h30	PAUSE
Panel 4 : Univers vidéoludiques et écologie, enjeux de création	
14h45	La ludification d'une expérience de synchronisme entre la nature et ses représentations en réalité virtuelle : un retour d'expérience Christopher Ravanelle (Université de Montréal)
15h15	Rapprocher design de jeu et écologie par l'approche systémique Laureline Chiapello (NAD, UQAC)
15h45	Plan Z - Phase de prototypage d'un jeu éducatif sur le changement climatique Raphaël Savaria (Lab22)
16h15	FIN DE LA PREMIERE JOURNÉE

COMITÉ ORGANISATEUR

Fabien Richert, Clara Lhotellier, Mathilde Savoie, Élodie Simard, Elisa Vial



UQAM Services à la vie étudiante

UQAM Faculté de communication

UQAM École des médias

UQAM Département de communication sociale et publique

ÉCOLOGIE

25 et 26 mai 2023 - entrée gratuite

UQAM - Pavillon président Kennedy
PK-1140 et PK-1150

VENDREDI 26 MAI



COLLOQUE ORGANISÉ PAR LES ÉTUDIANT.E.S
EN JEUX VIDÉO ET LUDIFICATION DE L'UQAM

8h00	Accueil : Diffusion en direct de la <i>Demi-journée sur la recherche-crédation en études du jeu</i>
8h30	Le jeu de société comme outil de promotion de la durabilité <i>Johan Jaquet (Université de Lausanne)</i>
9h00	Retour d'expérience au sein de <i>Ludo Maker</i> <i>Nicolas Pineros Cuellar (Université Sorbonne Paris Nord)</i>
9h30	PAUSE
9h40	<i>Sars Wars</i> : retour d'expérience d'un projet de recherche-crédation sur l'idéation commissionnée de jeux vidéo à l'université <i>Alexis Messina (Université de Liège)</i>
10h10	Figures vidéoludiques contradictoires pour une critique du monde réel <i>Jesse Aidyn (Université de Montréal)</i>
10h40	PAUSE
10h50	La création artistique est un jeu d'aventure : une approche vidéoludique de la création sur le mode exploratoire <i>Dominic Arsenaault (Université de Montréal)</i>
11h20	Enjeux didactiques et pédagogiques d'un atelier jeux vidéo en écologie <i>Loïse Bilat et Roxane Borgeaud (Université de Lausanne)</i>
DÎNER LIBRE	

14h00	Pistes pour une éducation relative à l'environnement au sein des jeux vidéo Conférencier invité : <i>Hugue Asselin (UQAM)</i>
15h00	PAUSE
15h10	Table ronde : Penser la création de jeux vidéo écologiques <i>Geneviève Perron (UQAM), Jesse Aidyn (Université de Montréal), Dorian Duroyaume et Geoffrey Santacreu (Reflector Entertainment)</i>
16h15	Séance de jeu au PK-1150
17h30	COCKTAIL DE CLÔTURE AU PK-1150

COMITÉ ORGANISATEUR

Fabien Richert, Clara Lhotellier, Mathilde Savoie, Élodie Simard, Elisa Vial



UQAM Services à la vie étudiante

UQAM Faculté de communication

UQAM École des médias

UQAM Département de communication sociale et publique