

En/Jeux : appropriations, pratiques et usages

Programme

9h15 Premier panel présidé par Fanny Barnabé:

9h15 Du joueur-modèle au joueur effectif : penser les différentes modalités d'appropriation ludique -
Conférencier invité Sébastien Genvo (Université de Lorraine)

10h00 Modding, Homebrew, Rom Hacking,... : Pour une définition du jeu vidéo amateur au-delà de ses
ancrages techniques - Pierre-Yves Hurel (Université de Liège)

--

10h30 Pause

--

11h00 Deuxième panel présidé par Selim Krichane:

11h00 Au-delà d'une dynamique avec l'industrie : Mods, intertextualité, circulation et popularité au sein
des plateformes de partage - Isabelle Lefebvre (Université de Montréal)

11h30 Pratiques de résistance et d'appropriation: les cas de Dota2 et Half-Life - Alexandra Dumont et
Mathilde Savoie (Université du Québec à Montréal)

12h00 Le theorycrafting : la création d'un espace méta-ludique par les joueurs de World of Warcraft -
Antoine Jobin (Université du Québec à Montréal)

--

12h30 Dîner au Saint-Houblon (1567 rue St-Denis)

--

14h00 Troisième panel présidé par Dominic Arsenault:

14h00 Entre artéfact et marchandise : l'exploitation des glitches comme phénomène co-créatif - Hugo
Montembeault (Université de Montréal)

14h30 Dark Souls : narration, joueurs, interprétations- Jean-Nicolas Bédard et Laura Iseut Lafrance St-
Martin (Université du Québec à Montréal)

15h00 Jouer à travers l'autre : jeu « secondaire », jeu par procuration et médiation du plaisir ludique- Julie
Delbouille (Université de Liège)

--

15h30 Pause

--

16h00 Quatrième panel présidé par Bernard Perron:

16h00 Réappropriations féministes et hybridité : le cyborg vidéoludique - Roxanne Chartrand et Pascale
Thériault (Université de Montréal)

16h30 Jusqu'où tenir compte des joueurs? Le délicat partage du pouvoir entre producteurs et
consommateurs d'une œuvre ludique - Vinciane Zabban (Université Paris XIII)

17h00 Transmission des savoirs et savoir-faire du rom hacking : Le cas de la communauté ROM hacking
de ThePokécommunity - Quentin Gervasoni (Université Paris XIII)

--

17h30 Mot de la fin

17h45 5 @ 7 à L'Amère à boire (2049 rue St-Denis)

--

Comité organisateur : Maude Bonenfant, Alexane Couturier, Alexandra Dumont, Mathilde Savoie, Élodie
Simard, Mathieu Tisserand, Gabrielle Trépanier-Jobin.

Partenaires: Homo Ludens, Laboratoire en médias socionumériques et ludification, École des médias,
Département de communication sociale et publique, Faculté de communication.